

# November 2017

## Spil 1. Spændende modspil fra 1. division i Ørbæk torsdag den 5. oktober 2017.

Hvis man ikke er meget interesseret i l'hombre, så skal man ikke se efterfølgende spil, da det er meget avanceret.

Købe spil i vest, hvor syd virkelig skal have gang i l'hombrehjernen.

Vest		Nord (forhånd)		Øst	
♠	2, klør es, spar konge og dame	♠	Spar es, knægt, 7, 5 og 3	♠	
♣	Konge og 3	♣	2	♣	Har afleveret sine kort til nord
♥	Konge og 4	♥	Es	♥	
♦	Es	♦	3 og 7	♦	
		<b>Ørbæk 5. oktober 2017</b>			
		♠	6 og 4		
		♣			
		♥	Dame, 2, 3 og 5		
		♦	Konge, dame, knægt		
		<b>Syd</b>			

Jeg sidder i nord, og har solgt 4 rudere. Min makker i syd har solgt 2 kort, og levnet 6 til mig.

Jeg kan slet ikke se 4 stik i mine kort, og spiller derfor efter 3 bete.

Da jeg har solgt 4 rudere, håber jeg, at min makker har købt sig renonce i ruder, og spiller ruder 7, som vest stikker med ruder es, og syd får hjem på ruder knægt. Syd spiller derefter ruder konge, jeg lægger ruder 3, og vest stikker med spar dame. Da jeg har spar knægt, så ved jeg, at vest kun har 4 undermatadorer.

Han spiller spar konge, syd lægger spar 4 og jeg stikker med spar es.

Nu vil jeg gerne have syd ind, og spille en ruder mere, så jeg kan lægge hjerter es, og vest er dermed sikker på at tabe. Idet han så kun vil få 3 stik på sine 4 undermatadorer, og ingen kongestik.

Jeg spiller klør 2, og håber, at syd har købt sig renonce i klør. Det har han, **men hovedreglen er jo, at man aldrig må tage sit 2. stik, når man skal spille ud igennem sin makker, og ved at man ikke har nogen mulighed for at få 3 stik.**

Men nu skal syd virkelig i tænkeboksen: Hvilke kort har hans makker i nord. Spilfører havde sandsynligvis kun 4 spar. Hvis han havde spar knægt, og dermed 5 undermatadorer, så vil han sandsynligvis altid vinde. Syd ved, at hans makker i nord ikke har hjerter konge, så ville den være blevet spillet ud. (Makkeren i nord ville ikke løbe risikoen, at en lille hjerter blev smidt af til klør 2.) **Syd havde selv 2 spar. Vest havde kun de 4 undermatadorer. Ergo havde nord 5 spar. Syd har set 2 små rudere fra nord, samt klør 2. Dvs., at nord kun har 1 kort, som syd ikke kender. Når syd så tager sit 2. stik ved at stikke klør konge, og spiller ruder igen, så vil hans makker slippe sit sidste dårlige kort (som er hjerter es), og vest vil altid tabe sit spil. Men syd skal virkelig gå i tænkeboksen for at se det.**

Ved vort modstanderbord blev hjerter es spillet ud, og spilfører får stik på kongen, og er dermed sikker på 4 stik, og nord/syd kan ikke undgå at fordele de sidste stik med 2 og 3.

4 undermatadorer og 2 konger er for øvrigt ofte et meget interessant spil. Jeg melder altid solo på dem. De sad i forhånd ved nord i 2. runde. Det var i hjerter, og de kunne ikke undgå at vinde ved korrekt spil. Jeg var i tvivl om, hvorvidt jeg skulle spille hjerter konge, men det gjorde jeg, og det gik næsten, som jeg frygtede. Øst stikker hjerter konge med spar es, og spiller ruder konge, og da jeg har en ruder single, får han den hjem. Han spiller så ruder igen, som jeg stikker med hjerter es, og jeg frygter nu, at vest får smidt en enlig spar eller klør af, Han skulle heldigvis bekende ruderen. Men det kunne nemt være gået galt, at jeg ikke bare spille mine 2 konger ud.

I det spar spil som jeg omtaler ovenfor, hvor der blev brugt en trumf for at komme ind, ville jeg aldrig spille spar konge, men spille fusekonge ud. Hvilket jo også have været rigtigt denne gang. Hvilken konge man skal spille ud afhænger af, hvor mange man har solgt i de 2 farver. Har man solgt lige mange i hver farve, skal man spille den røde konge, da der jo er flest fuser i rødt, og dermed større chance for at få stik på denne konge.

Spar spillet fortæller meget om, hvor svært og interessant l'hombre er. Der er rigtig meget man kan regne ud, og meget af det får man ikke regnet ud. Jo mere man regner rigtigt ud, jo større chance er der for at vinde.

## Spil 2. Puds sig hjerter solo i mellemhånd i nord.

		<b>Nord</b>			
		♠			
		♣			
		♥	Spar es, hjerter 7, es, dame, knægt og 2		
		♦	Knægt, 2 og 5		
<b>Vest</b>		<b>Odense 12. februar 2017</b>		<b>Øst Forhånd)</b>	
♠	6 og 5			♠	Konge og 3
♣				♣	Konge og 6
♥	Klør es, hjerter konge, 3 og 5			♥	4 og 6
♦	dame, es og 6			♦	Konge, 3 og 7
		<b>Syd</b>			
		♠	Har afleveret sine kort til øst		
		♣			
		♥			
		♦			

Det er solo som vinder i mindst 90% af alle tilfælde. Når ruder konge kommer ud i 1. udspil, så vinder den i 98 ud af 100 gange.

MEN, MEN. Som i tydeligt kan se, når 2. udspil er ruder igen, så er der 2 ruder stik og 2 trumfstik i vest. FARVEL solo.

Uanset hvad der spilles ud af øst, så vil soloen gå ned, idet nord bliver nødt til at spille ud af ruderne, og dermed miste 3 ruderstik. Hvilket jo er helt utroligt på disse kort.

Mange vil måske ikke spille ud af ruderne i 1. udspil, men spille trumf, og håbe at hans makkers fuser er større end soloens. Jeg vil spille ruder konge, fordi jeg har 3 i farven, og kan spille ruder 2 gange mere. Jeg håber begge er renonce i ruder, så er der chance for 3 gange overstik. Men det kan ofte være rigtigst at spille trumf gennem soloen på disse kort, det ved man ikke. Men jeg har lidt svært ved at se 4 stik på makkerens kort, hvilet er mit argument for at spille efter en 3 bete, selv om det ofte er svært at 3 bete en solo.

Bellinge, den 28. oktober 2017 Leif Vesterlund inger@vesterlund.dk